



Área Sistemas

Programador ActionScript

Objetivo

Formar profesionales con dominio de una de las herramientas informáticas más modernas a nivel de la programación.

Perfil del egresado

Desarrollar e implementar aplicaciones para Web así como animaciones de alto impacto visual

Requisitos

Los alumnos deberán tener ciclo básico aprobado o similar y conocimientos de Operador Windows.

Plan de Estudios

ActionScript	Introducción a la Programación	Introducción a Flash	ActionScript Básico
	Componentes	ActionScript Avanzado	Proyecto

Contenido

Programación Actionscript

Es un lenguaje de programación utilizado en aplicaciones web animadas realizadas en el entorno Flash. Es un lenguaje orientado a objetos. Fue incorporado desde la versión 4 de Flash, actualmente es un lenguaje robusto y completo.

PLAN DE PAGOS

Programador ActionScript		
Inversión		Observaciones
Precio	11900	
Contado	10710	
2 pagos	5653	
3 pagos	3967	
4 pagos	2975	
5 pagos	2380	
6 pagos	1983	
7 pagos	1700	
8 pagos	1488	
9 pagos	1322	
10 pagos	1190	

Consultar otras formas de Pagos

Los pagos son **MENSUALES, CORRELATIVOS Y CONSECUTIVOS.**

Los precios vigentes no son acumulables a ninguna otra promoción y/o bonificación salvo expresa autorización de la administración.

Círculo Informático Capacitación se reserva el derecho de realizar ajustes al plan de estudios, contenidos, plan de pagos, fechas y horarios de los seminarios, talleres, cursos y carreras. La confirmación de los mismos en los horarios y grupos ofrecidos está sujeta a un nivel mínimo de inscripciones que habiliten su funcionamiento.